



2025 1학기 컴퓨터소프트웨어학부 CSE융합세미나



장소

ITBT관 911호

날짜 / 시간

2025.05.21 16:00~18:00

Upcoming Talk



이동영

박사 / LG전자

WebOS UI Framework

애플리케이션(UI) 개발은 소프트웨어 산업에서 양적으로 가장 많은 비중을 차지한다. 따라서 개발 생산성이 매우 중요하며, UI 개발 생산성을 높이기 위해서 UI 프레임워크가 활발히 개발되고 있다. 본 강의에서는 UI 프레임워크의 일반적인 사항을 살펴보고, React로 대표되는 반응형 UI 프레임워크(reactive UI framework)의 개념을 설명한다. webOS는 임베디드 제품에서 사용되는 플랫폼이며, 전세계에서 팔리는 TV 제품에 사용된다는 특성을 가지고 있다. 본 강의에서는 이와 같은 특성에 따라 webOS의 UI 프레임워크가 어떤 기능을 제공하고 있는지 소개한다. 웹이 생태계 측면에서 가장 우수하고 개발 생산성이 매우 높다는 장점이 있지만, 임베디드 환경에서 특히 중요한 성능 측면에서는 한계를 가지고 있다. 플러터(Flutter)는 웹의 성능을 높이려는 시도에서 탄생했으며, webOS는 임베디드 환경에서 플러터를 본격적으로 채택하여 제품에 적용한 첫 사례 중 하나이다. 웹의 가지는 성능 한계점들을 플러터가 어떻게 극복했는지 살펴보고, 플러터의 구조를 간략히 설명한다. 마지막으로 front-end 개발자들에게 어떤 소양이 필요한지 일별하면서 강의를 마무리한다.



한양대학교
HANYANG UNIVERSITY